文件输入输出<cstdio>(stdio.h)

以下是基于函数原型的常用功能示例：

FILE\* filepointer; //创建一个FILE类型指针，之后的FILE\*\*型参数均使用&filepointer传递

fopen\_s(FILE\*\* file, const char\* filename, const char \* mode) //\_s此函数名表示C11之后的版本才可使用，新版本返回errno\_t类型用以报错，旧版本返回FILE\*类型而不需FILE\*\*参数。mode参数接收字符串用以进行设置；可接收的字符有”r”（读），”w”（写），”a”（续写），以及扩展，如”r+”，扩展多为允许同时读写，此时r+和w+区别在于对文件存在性的要求；另外可以加上”b”表示二进制模式，如”r+b”或”rb+”

fseek(FILE\*\* file, long offset, int origin) //移动文件内容中指针位置，origin是枚举值SEEK\_END, SEEK\_SET（文件开始处）,SEEK\_CUR（当前位置）

char\* buffer = new char[n]; //为了存储文件内容到内存，开辟空间

fread(void\* buffer, size\_t elementsize, size\_t elementcount, FILE\* filestream) //读入文件内容到内存，buffer可以是任意类型的指针，具体的尺寸由elementsize指明即可（论字节）

fclose(FILE\* filestream) //有开则最后有关